1. MVC

- MVC го користиме за организирање на кодот и неговата одржливост

1.1 Модел:

- ги обработува операциите поврзани со податоците, како што се складирање, манипулација, анализа и ја управува нивната логиката.

1.2 Контролер:

- делува како посредник меѓу моделот и приказот, управувајќи со корисничките барања, ажурирајќи го моделот и соодветно пренесувајќи ги информациите до приказот. Оваа архитектура овозможува подобра модуларност на кодот, што го поедноставува додавањето нови функционалности и овозможува полесно тестирање на секој дел посебно. Покрај тоа, одвојувањето на одговорностите придонесува за подобра одржливост.

3. Dependency injection

**-**  Овој шаблон е имплементиран преку Spring Framework користејќи @Service и @Controller

4.Темплејт

**-**  Темплејт го користиме за обработка на податоци, каде извршуваме операции за обработување на податоците.